

ACTIVIDAD

JUEGO DE PRECISIÓN

Para este juego se necesita papel de diarios o revistas que estén en desuso, sillas y una mesa.

Construcción del material: Rápido y fácil, tomar 2 hojas enteras de diario doblarlo a lo largo y luego tomar de un extremo y empezar a torcer hasta que quede en forma de un trozo de cuerda, a continuación unir sus extremos sobrepasando las puntas al menos dos cm y reforzar esa unión con cinta adhesiva u otro elemento. De esta forma queda armado un aro de papel, se pueden hacer 10 aros.

Desarrollo del juego: Dependiendo de la cantidad de integrantes en el juego se distribuyen las misiones y funciones. Para empezar se necesita colocar las sillas arriba de la mesa con las patas para hacia el techo y a cada pata le pondremos un puntaje del 10 al 100, hacer carteles visibles pegados en las patas con sus respectivos puntajes. Uno se ubicará a una distancia mínima de 3 mts delimitado con una raya en el piso (tiza) u otro objeto soga, palo de escoba etc. Este tendrá en sus manos los 10 aros de papel y tratará de sumar la mayor cantidad de puntos lanzando los aros desde la zona permitida, intentando meter en las patas. El resto de los integrantes se distribuirán las funciones uno anota y va sumando los puntos, otro fiscaliza los lanzamientos de los aros y juntar los aros. Al finalizar se hace la sumatoria total y saldrá un ganador 1er puesto, 2do puesto y 3er puesto.

Variantes: el de menor puntaje puede pagar una prenda: lavar los platos, ayudar a cocinar o cocinar, limpiar la casa, habitación, baño etc.

A JUGAR.....